



Published on *Istituto di Istruzione Superiore 'A. Badoni'* (<https://www.iisbadoni.edu.it>)

---

**Contenuto in:**

- Circolari

**Numero di protocollo:** 206

**Data di emissione:** 26/02/2018

**CIRCOLARE N. 206**

Lecco, 26 FEBBRAIO 2018

**AI DOCENTI DELL' IIS BADONI**

**OGGETTO: corso di formazione: “Learning strategies: didattica immersiva e virtual reality”.**

Nell'ambito delle iniziative di formazione sull'uso delle tecnologie in didattica promosse in rete dalle scuole della provincia di Lecco, l'Istituto Badoni partecipa a quelle del Piano nazionale scuola digitale (PNSD) e di 'Generazione Web'.

Tra queste ultime, è in avvio un corso di formazione dedicato a :

**“LEARNING STRATEGIES: DIDATTICA IMMERSIVA E VIRTUAL REALITY”**

Il corso ha l'obiettivo inserire in modo attivo l'utilizzo della tecnologia 3D nella didattica. La VR e la AR potenziano attività di ubiquitous learning e di discovery based learning (contesti didattici come le mostre virtuali di musei o di showroom, per lo studio di macchinari, impianti, visite a luoghi geografici). Verrà fornita una panoramica di tali argomenti e verranno volti approfondimenti specifici in base all'ordine o grado della scuola di appartenenza dei corsisti ed alle attrezzature disponibili. A disposizione del formatore la rete può fornire 20 visori VR.

**Metodologia**

Il corso si svolgerà con metodologia collaborativa e laboratoriale. In ogni modulo/incontro verranno sviluppate le seguenti attività:

- Presentazione degli aspetti teorici del modulo tramite incontri frontali, discussioni, analisi ragionata di materiali di supporto
- Esercitazioni di applicazione dei concetti teorici sulle piattaforme trattate e produzione di materiale didattico.
- Attività on-line di ricerca dei materiali, collaborazione, condivisione e produzione.
- Studio autonomo

**Argomenti trattati:**

- Prime forme di immersione multimediale
- Realtà aumentata: esplorare (Google cardboard) e creare (thinklink, Arasma e Layar)
- Video 3D: esplorare (youtube e VR) e creare (webcam 360°)
- Il 4D: esplorare (youtube, ologrammi) e creare (progettazione e realizzazione di ologrammi)
- Stampa 3D: Thinkercad
  
- ca dei materiali, collaborazione, condivisione e produzione.
- Studio autonomo

**Competenze in uscita:**

- Inserire esperienze di realtà aumentata all'interno della propria azione didattica
- Ricercare strumenti di <VR

- Progettare e realizzare interventi i VR

### **Calendario**

Primo incontro: 19 marzo 2018 – ore 14,30-17,00

Secondo incontro: 26 marzo 2018 – ore 14,30-17.00

Terzo incontro: 9 aprile 2018

Quarto incontro: 16 aprile 2018

### **Iscrizione**

I docenti interessati a frequentare il corso, si possono iscrivere entro il 3 marzo 2018


- Inviando una mail alla funzione strumentale alla formazione: [emma.addivinola@iisbadoni.it](mailto:emma.addivinola@iisbadoni.it)

Il dirigente scolastico

Angelo Benigno de Battista

### **Allegato**

### **Dimensione**

 <a href="#">2017-2018-corso-generazione-web.pdf</a>	534.14 KB
---	-----------

Inviato da AB.De\_Battista il Lun, 26/02/2018 - 08:48

---

**URL Sorgente (modified on 06/03/2018 - 23:27):** <https://www.iisbadoni.edu.it/circolari/corso-di-formazione-%E2%80%9Clearning-strategies-didattica-immersiva-e-virtual-reality%E2%80%9D>