



SCHEDA DI PROGRAMMAZIONE DISCIPLINARE

Materia: Tecnologie e Tecniche di rappresentazione grafica

classe 2BMM

Docente: Prof.ssa Manfrè Lidia

TABELLA DEGLI OBIETTIVI

Conoscenze	Abilità e Competenze
<p>1. Sezioni</p> <ul style="list-style-type: none">◆ Sezione di solidi complessi <p>Disegno Tecnico:</p> <ul style="list-style-type: none">◆ Convenzione per le viste;◆ Sezioni tecniche: proiezioni ortogonali ed assonometria isometrica◆ Quotatura◆ Simbologie	<p>Acquisire la capacità di:</p> <ul style="list-style-type: none">– usare la tecnica della sezione a completamento dei sistemi di rappresentazione;– usare le sezioni nelle rappresentazioni tecniche;– usare i disegni tecnici– impiegare correttamente le principali indicazioni e le simbologie del disegno industriale.
<p>2. Disegno Informatico</p> <p>- Concetti fondamentali</p> <ul style="list-style-type: none">◆ Ambiente di lavoro◆ Gestione dei file◆ Immissione dei comandi<ul style="list-style-type: none">– Comandi di disegno– Comandi di modifica	<p>Acquisire la capacità di:</p> <ul style="list-style-type: none">– gestire le caratteristiche del disegno con il Cad;– usare i principali comandi di disegno e modifica per realizzare entità 2D;– realizzare entità in 2D e 3D (opzione assi);– applicare ai disegni le quotature
<p>Criteri di valutazione:</p>	

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">- Capacità grafiche (nitidezza, pulizia del foglio, precisione).- Competenze linguistiche (correttezza nell'uso di di tecniche proiettive).- Competenze logiche ed organizzative (comprensione del problema, sicurezza nello svolgimento, tempi di esecuzione). | |
|---|--|

05/06/2021

Il Docente
Prof.ssa Manfrè Lidia