

 <b>I.I.S. "A.Badoni" Lecco</b>	<b>MODULO</b>	MO 16.03	
<b>PROGRAMMA SVOLTO</b>		Rev. 01 Data 01.09.10	Pagina 1 di 1

**PROGRAMMA MINIMO**  
DEL PROF. GIORGI SARA E DEL PROF. FUMAGALLI MAURIZIO  
**A.S. 2020/2021**  
**MATERIA INFORMATICA**  
**CLASSE 4iA**

▪ **PROGRAMMA**

**Le basi della programmazione in Java**

- Che cos'è Java. Applicazioni, applet e apps. Primi passi. La struttura di base di un'applicazione Java. Compilazione ed esecuzione di un file sorgente. Il metodo main().
- Le espressioni. Gli operandi. Gli operatori. Conversione di tipo. Precedenza di operatori.
- La gestione dell'input/output con applicazioni a console. Librerie e package. Le eccezioni. Strutture di controllo. Le variabili strutturate: gli array. La gestione delle stringhe.
- Esempi svolti ed esercizi riepilogativi.

**Java e gli oggetti**

- Classi, attributi e metodi. Creazione di oggetti e metodi costruttori. Classi nello stesso file o in file separati. Interazione fra oggetti.
- Interfacce con l'esterno, incapsulamento e information hiding. Variabili e metodi di classe.
- Ereditarietà. Gerarchie di classi e di oggetti. Polimorfismo. La classe Object. Gerarchie di package. Attributi, metodi e classi final. Interfacce.
- Esempi svolti ed esercizi riepilogativi.

**Gestione dei file attraverso i flussi**

- Gli stream e i file. Leggere e scrivere un file di byte. Leggere e scrivere un file di caratteri. Leggere e scrivere un file di tipi primitivi. Leggere e scrivere un file di oggetti.
- Esempi svolti ed esercizi riepilogativi.

**Pacchetto applicativo utilizzato: NetBeans**

**LIBRO TESTO:** Corso di Java - Dalla programmazione ad oggetti alle applicazioni grafiche  
P. Camagni R. Nikolassy– HOEPLI

Lecco, 4 giugno 2021