 I.I.S. "A.Badoni" Lecco	MODULO	MO 16.03	
PROGRAMMA SVOLTO		Rev. 01 Data 01.09.10	Pagina 1 di 1

Indirizzo Informatica e Telecomunicazioni – a.s. 2020-2021


Docente: Prof.ssa C.Giambagli

Classe 1°Cit

Programma di Tecnologie e Tecniche di Rappresentazione Grafica.

Riferimento libro in adozione e appunti su quaderno personale realizzati durante l'anno scolastico.

- Definizione di norma UNI e norma ISO
- Il materiale da disegno e il suo utilizzo: come utilizzare riga, squadre e compasso.
- Definizioni geometriche degli elementi geometrici di base, dei triangoli, dei quadrilateri, dei poligoni, della circonferenza e delle rette tangenti ad una circonferenza, dei raccordi circolari, delle curve policentriche, delle coniche
- Le costruzioni geometriche fondamentali
 1. asse di un segmento,
 2. rette perpendicolari,
 3. rette parallele,
 4. suddivisione di un segmento in n parti,
 5. riproduzione di un angolo,
 6. somma e differenza di due angoli,
 7. bisettrice di un angolo,
 8. angolo di 30° e 60°
 9. triangoli regolari ed irregolari,
 10. quadrilateri,
 11. poligoni regolari:
 - costruzione di un poligono a partire dalla circonferenza circoscritta,
 - costruzione di un poligono a partire da un lato,
 12. tangenti e raccordi,
 13. curve policentriche
 14. coniche
- La riproduzione di una figura complessa utilizzando le costruzioni geometriche
- Il disegno in scala:
 - scale di ingrandimento e di riduzione
- La teoria dei metodi della Geometria Descrittiva: le proiezioni ortogonali
- Esercizi sulla costruzione di:
 1. proiezioni di figure piane con localizzazione delle figure rispetto ai tre piani fondamentali,
 2. proiezioni di solidi con localizzazione rispetto ai tre piani fondamentali,
 3. proiezioni di solidi complessi/pezzi meccanici a partire dall'assonometria

 I.I.S. "A.Badoni" Lecco	MODULO	MO 16.03
PROGRAMMA SVOLTO	Rev. 01 Data 01.09.10	Pagina 1 di 1

Prof.ssa C.Giambagli