

 <b>I.I.S. "A.Badoni" Lecco</b>	<b>MODULO</b>	MO 16.03	
<b>PROGRAMMA SVOLTO</b>		Rev. 01 Data 01.09.10	Pagina 1 di 1

PROF. Claudio Scaramucci– PROF. Elia Bonacina

A.S. 2020/21 - MATERIA INFORMATICA

CLASSE 3<sup>^</sup> B TL

### **ALGORITMI**

- Ripasso:
- Concetti base: problema, algoritmo, esecutore e programma
- Strutture fondamentali di un algoritmo

### **LINGUAGGIO PYTHON**

- Introduzione all'ambiente di sviluppo
- istruzioni input() e output()
- funzioni di conversione eval(), int() e float()
- istruzione di selezione if ... elif ...else (condizione, operatori di relazione e logici)
- cicli while e for
- Le funzioni e I moduli
- Funzioni con parametri
- Liste, tuple e dizionari
- gli array: definizione, dichiarazione, indice, accesso agli elementi
- le stringhe funzioni split() e strip()
- funzioni di libreria per la gestione delle stringhe ( string.h)
- algoritmi di ordinamento: per scambi, bubble sort e bubble sort modificato, insertion sort
- algoritmi di ricerca: sequenziale e binaria
- Introduzione agli archivi e il record
- file di testo, principali operazioni

I.I.S. "A.Badoni" Lecco	<b>MODULO</b>	MO 16.03	
<b>PROGRAMMA SVOLTO</b>		Rev. 01 Data 01.09.10	Pagina 1 di 1

## HTML

- sintassi dei tag e struttura di una pagina html
- formattazione del testo
- inserimento di immagini
- i collegamenti ipertestuali
- elenchi OL
- le tabelle
- Tabelle di layout

## CSS

- Posizionamento relativo e assoluto di elementi sulla pagina

## JAVASCRIPT

- Inserimento di uno script in una pagina
- Invocazione di una funzione dal click su un pulsante presente in una pagina
- Gestione dei dati inviati da un form
- Slide show di immagini

## LABORATORIO

### Linguaggio Python

- svariati esercizi e progetti

### HTML/CSS/JAVASCRIPT

- realizzazione di un sito personale su un argomento di interesse per lo studente

Lecco, 12/06/2021

*Prof. Claudio Scaramucci*  
*Prof. Elia Bonacina*