



## SCHEDA DI PROGRAMMAZIONE DISCIPLINARE

Materia: Tecnologie e Tecniche di rappresentazione grafica  
classe 2BMM

Docente: Prof.ssa Manfrè Lidia

### TABELLA DEGLI OBIETTIVI

Conoscenze	Abilità e Competenze
<p>1. Sezioni – Intersezioni – Disegno Industriale</p> <ul style="list-style-type: none"><li>◆ Sezioni di solidi regolari</li><li>◆ Sezione di solidi complessi</li><li>◆ Intersezione di solidi regolari</li></ul> <p>Disegno Tecnico:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>◆ Convenzione per le viste;</li><li>◆ Sezioni tecniche</li><li>◆ Quotatura</li><li>◆ Simbologie</li></ul> <p>Esercitazioni</p> <p>2. Attività di progetto:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>◆ Rappresentazione di oggetti mediante proiezioni ortogonali, sezioni, assonometrie;</li><li>◆ Approfondimenti sulla quotatura;</li><li>◆ Relazione Produzione matita</li></ul> <p>Esercitazioni</p> <p>Disegno Informatico</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Concetti fondamentali</li><li>◆ Ambiente di lavoro</li><li>◆ Gestione dei file</li><li>◆ Immissione dei comandi<ul style="list-style-type: none"><li>- Comandi di disegno</li><li>- Comandi di modifica</li></ul></li></ul> <p>Esercitazioni</p> <p>.</p>	<p>Acquisire la capacità di:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- usare la tecnica della sezione a completamento dei sistemi di rappresentazione;</li><li>- individuare le intersezioni tra figure solide;</li><li>- usare le sezioni nelle rappresentazioni tecniche;</li><li>- usare i disegni tecnici</li><li>- impiegare correttamente le principali indicazioni e le simbologie del disegno industriale.</li></ul> <p>Acquisire la capacità di :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- individuare le sequenze logiche per realizzare un progetto;</li><li>- rappresentare oggetti con sezioni, quotatura, assonometrie.</li></ul> <p>Acquisire la capacità di:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- gestire le caratteristiche del disegno con il Cad;</li><li>- usare i principali comandi di disegno e modifica per realizzare entità 2D;</li><li>- realizzare entità in 2D e 3D (con opzione assi);</li><li>- applicare ai disegni le quotature</li></ul>

Metodologia:

- Lezioni frontali per la spiegazione di procedimenti, rappresentazioni tecniche e norme.
- Schemi grafici alla lavagna per facilitare la comprensione.

Modalità di verifica:

- Esecuzione in classe e a casa di elaborati grafici.

Criteri di valutazione:

- Capacità grafiche (nitidezza, pulizia del foglio, precisione).
- Competenze linguistiche (correttezza nell'uso di di tecniche proiettive).
- Competenze logiche ed organizzative (comprensione del problema, sicurezza nello svolgimento, tempi di esecuzione).

Modalità di recupero:

- Correzioni ed esercitazioni.

05/06/2021

Il Docente

Prof.ssa Manfrè Lidia